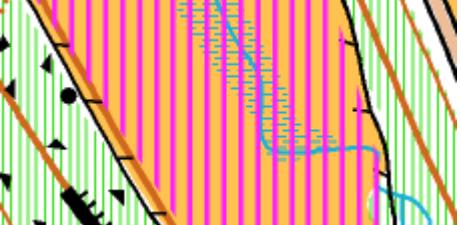
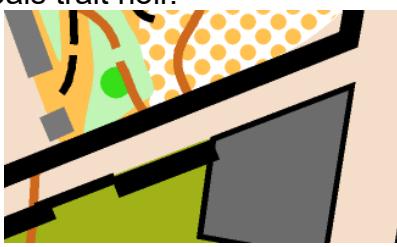


Informations cartographiques à connaître avant de prendre le départ de la Mortainaise.

Cette année, c'est une chasse au score qui vous attend. La stratégie va être essentielle. Afin de réussir au mieux votre traçage, voici un petit rappel des symboles cartographiques de course d'orientation.

Tout d'abord, voici les symboles indiquant des zones ou des passages interdits.

!!!Attention !!! Une route très dangereuse traverse la carte, il est strictement interdit de la traverser en dehors des passages sécurisés et autorisés sous peine de disqualification.	Un trait large continu en violine sur une route indique qu'il est <u>interdit de la traverser</u> en-dehors des passages autorisés. 	Les passages autorisés sont matérialisés par le symbole ci-dessous : 
La couleur vert olive indique des <u>propriétés privées</u> interdites d'accès. 	Les hachures en violine indiquent des <u>zones interdites</u> . 	Les <u>falaises infranchissables</u> et pouvant être très dangereuses sont symbolisées par un trait noir épais. 
Les <u>clôtures infranchissables</u> : un épais trait noir avec 2 petits traits obliques. 	Les <u>haies infranchissables</u> : un épais trait vert. 	Les <u>murs infranchissable</u> : un épais trait noir. 
Il est interdit de traverser une <u>rivière</u> dessinée avec un liseré noir de chaque côté (comme celle au centre de l'illustration). 		Le ruisseau de gauche est donc franchissable. Les tirets bleus horizontaux indiquent une zone marécageuse.

Egalement, voici la légende de la carte que vous aurez à utiliser.

Légende

- Courbe de niveau (5 m)
- Courbe de niveau majeure (25 m)
- Courbe intermédiaire
- Talus
- Levée de terre
- Fossé
- Ravin
- Terrain accidenté
 - ▲ Butte - Butte allongée
 - ▼ ▾ Cuvette - Trou
- Falaise franchissable
- Falaise infranchissable
 - • Petit rocher - Gros rocher
- Terrain caillouteux
- Terrain rocheux
- Grotte

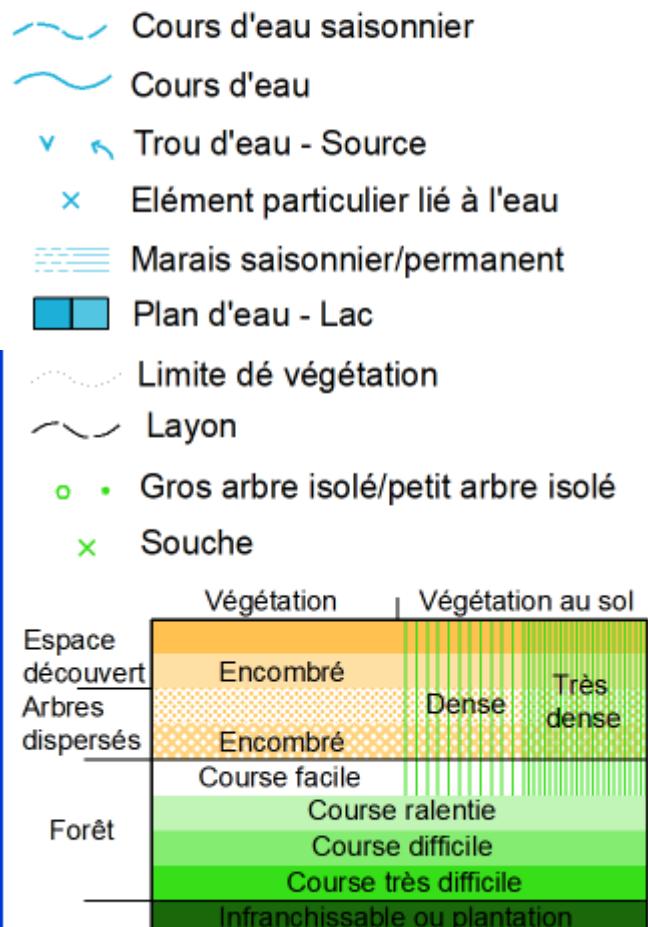
SYMBOLES DE COURSE

	Départ
	Poste de contrôle
	Numéro de poste
	Ligne interposte
	Itinéraire balisé
	Arrivée
	Limite interdite
	Point de passage
	Zone interdite
	Zone dangereuse
	Route interdite
	Poste de secours
	Poste de ravitaillement

Sur la carte seront indiqués les numéros que vous trouverez sur les boîtier. Entre parenthèses, ce sera la valeur en point de la balise.



Par exemple, cette balise vaut 2 points et il sera écrit 163 sur le boîtier.



- Chemin (forêt)
- Petit Chemin (forêt)
- Petit chemin (ville)
- Sentier
- Sentier peu visible
- Clôture franchissable
- Clôture infranchissable
- Mur franchissable
- Mur de pierre
- Mur infranchissable
- Tunnel
- Bâtiment
- Passage sous bâtiment
- Terrain privé
- Zone pavée
- Table de picnic / Jeux
- Monument
- Projecteur